

BAB III

❖ PERINTAH LANJUTAN

1. *Buat terlebih dahulu lingkaran dari koordinat 0,0 dengan diameter 20*

- ✓ C ↵
- ✓ Titik Pusat : 20,20 ↵
- ✓ Panjang diameter : 20 ↵

2. Copy

- ✓ copy ↵
- ✓ select object/pilih objek : klik ↵
- ✓ tentukan titik pusat : 20,20 ↵
- ✓ tentukan titik copy 1 : @25<45 ↵
- ✓ tentukan titik copy 2 : @35.36<0 ↵
- ✓ tentukan titik copy 3 : @55.90<18.43 ↵
- ✓ tentukan titik copy 4 : @70.02<0 ↵ ↵

3. *Buatlah objek garis panduan*

- ✓ L ↵
- ✓ Titik Pusat : 130,80 ↵
- ✓ Titik berikutnya : @120<270 ↵

4. Mirror

- ✓ mirror ↵
- ✓ select object : semua lingkaran di pilih dengan klik ↵
- ✓ Titik pusat/tumpu : 130,20 ↵
- ✓ Titik berikutnya : @60<270 ↵
- ✓ N ↵ (objek awal tidak dihapus) atau
- ✓ Y ↵ (objek awal dihapus)

5. Offset

- ✓ offset ↵
- ✓ tentukan jarak : 5 ↵
- ✓ *klik* object **garis panduan**
- ✓ *klik* kursor di sebelah **kanan garis**
- ✓ *ulangi* langkah *klik* object **garis awal** dan *klik* kursor di sebelah **kiri garis**

6. Array

- ✓ array ↵
- ✓ pilih Polar Array
- ✓ *klik* Select Object
- ✓ *klik* object **garis panduan** ↵
- ✓ *klik* Pick Center Point
- ✓ tentukan titik pusat : 130,-40 *atau* dengan mengklik titik pusat yang dikehendaki.
- ✓ **Tentukan** total number of item : 4

- ✓ *Klik preview* untuk melihat hasil sementara ↵
- ✓ *Klik ok* untuk bila sudah yakin benar

7. *Buatlah objek bantu (Kotak)*

- ✓ Rec ↵
- ✓ Titik Pusat : 10,-50 ↵
- ✓ Titik berikutnya : 240,20 ↵

8. Trim

- ✓ Trim ↵
- ✓ pilih semua objek garis ↵
- ✓ *klik* objek garis bersinggungan yang ingin dihilangkan ↵

9. Extend

- ✓ extend ↵
- ✓ pilih semua objek garis ↵
- ✓ *klik* objek garis yang ingin disinggungkan atau disambungkan ↵

10. Hatch (*membuat arsiran*)

- ✓ extend ↵
- ✓ *klik* Add : pick point *atau* Add : Select Object ↵
- ✓ *klik* objek lingkaran yang akan di arsir ↵
- ✓ *klik* swatch
- ✓ pilih model arsiran → Ok
- ✓ *Klik preview* untuk melihat hasil sementara ↵
- ✓ *Klik ok* untuk bila sudah yakin benar

11. Gradient (*membuat arsiran/block gradasi warna*)

- ✓ gradient ↵
- ✓ *langkah selanjutnya sama dengan hatch*

12. Gradient (*membuat arsiran/block gradasi warna*)

- ✓ gradient ↵
- ✓ *langkah selanjutnya sama dengan hatch*

13. Dimension

- ✓ dimlinear ↵
- ✓ Titik awal : 10,-50 ↵
- ✓ Titik berikutnya : @240<0 ↵
- ✓ Titik berikutnya : 240,-168.3

